

Stílusgyakorlat 3.

Algoritmikus projekt

Az alapkonceptió a permutáció volt, mégpedig hogy adok 4 tetszőleges karaktert és azoknak az összes lehetséges sorrendjét kiadja az algoritmus. Az algoritmus motorjaként Max-ot használtam. A karakterekből kinyertem az ascii kódokat, melyek több paramétert változásához is hozzájárulnak, pl. az algoritmikus motor tempóját, illetve a modulációkhoz járul hozzá a legtöbb esetben.

A hang generálására Supercollider-t használtam. Itt létrehoztam egy szintit, amit a Maxban lévő algoritmikus motor hajt. A két program osc-n keresztül kommunikál.